

BAMSE

's Werelds sterkste
Beertje

MAANDBLAD - NR.5 - PRIJS f.1,75/Bf.27.



97912

Rune A.

Junior
Press
Estrip

BOEHOOHOO
IK BEN M'N
KAAS KWIJT!

HOE ZIET 'T
ERUIT?

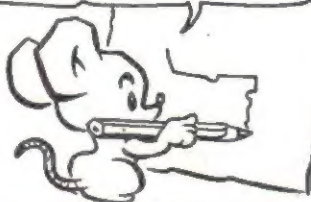


PRIJSVRAAG!*

Op dit
papiertje...

...zal ik het
tekenen...

Zo ziet het eruit.



Ergens in dit blad is dit stukje kaas verstopt. Probeer 't maar te vinden!
Maak een mooie tekening van MIEZEL en schrijf de oplossing
erbij. Postzegel er op en opsturen.

25 prijzen voor de 25
beste TEKENINGEN

AAN: BAMSE PRIJSVRAAG NR.5
JUNIORPRESS B.V. POSTBUS 447 1400 AK BUSSUM.

MIEZEL VINDT Z'N KAAS OP BLADZIJ

NAAM:

ADRES: POSTCODE

WOONPLAATS: LEEFTIJD JAAR

JONGEN/MEISJE



72-c2

Romeo

Bamse is een maandelijkse uitgave van Juniorpress B.V., Postbus 447, 1400 AK Bussum.

© 1979 Juniorpress B.V. - Bussum. Printed in Hungary 1979.

DISTRIBUTIE: ALDIPRESS - DE MEERN.

Waarom wil PLEUN 't PAARD weg?

Als jullie mijn vorige verhaal gelezen hebben, weten jullie dat Flapper en Dopman en ik de schat van de oude muis gered hebben. Met dat geld gaat hij een kleuterschool vol leuk speelgoed bouwen. Alle kinderen mogen daar komen spelen, als ze zich vervelen.

Bij voorbeeld, als de kinderen thuis komen en er is niemand. Of als er geen plaats is in een andere kleuterschool. Begrijp je?



BELANGSTELLEND KIJKT OUWE MUIS TOE...

Ik ga er zelf ook wonen. En als de kinderen dat willen, mogen ze naar mijn avonturen komen luisteren. Ik vind kinderen leuk.

De kinderen vinden u ook erg aardig, oom.

Die domme grijsaard! Kinderen zijn alleen maar lastig. Ik wou dat ik dat geld had!



Die Krelis zou best wat vrolijker mogen zijn. Tenslotte bouwt zijn bedrijf de kleuterschool.

MAAR OP EEN DAG STAAT OUWE MUIS DROEVIG TOE TE KIJKEN.

Bent u vandaag niet blij?

Nee, de bouw kan niet door gaan.



Komt er geen kleuterschool?

WAAROM NIET?

Er is alleen genoeg geld voor
het dak en de muren. Ik heb
me vergist.



Als je het niet helemaal kunt betalen is het gebouw
van mij. Je hebt het contract
getekend!

Ach wat! Ik snap
helemaal niks
van die rare papieren.

Wat gemeen van je, Krelis. Vergeet
niet dat Ouwé Muis je oom
is!

Zaken
zijn zaken.



Wees maar niet bang.
We krijgen het geld
wel bij elkaar.



Hoe dan?

Tja, hoe?



Waarom laat je Pleun 't Paard niet
rennen?



Ja, dat is lang
geleden! En het is
reuze leuk.

En
Pleun houdt
van
hardlopen!

Zondag is er een geschikte wedstrijd.

Mooi! De kleuterschool moet er komen!

Ik ga even naar Oma om haar boodschappen te brengen.



Jullie moeten zorgen dat dat paard niet kan!

Hoe dan?



Dat zoek je maar uit. Daar word je voor betaald.



Maar 't zal ze dit keer ook wel niet lukken.



LATER...

Waarom kijken jullie zo bezorgd?

Er is iets met Pleun aan de hand.



Hij laat zijn hoofd hangen en hij wil niets eten.



IS HET DE RATTEN EINDELIJK GELUKT??

Misschien knapt hij
op als we een eindje
gaan rijden.



MAAR PLEUN KNAPT ER HELEMAAL NIET
VAN OP.



VOOR DE EERSTE HINDERNIS STOPT HIJ AL.



DAN PROBEERT HIJ TE SPRINGEN -
MAAR HET LUKT NIET.



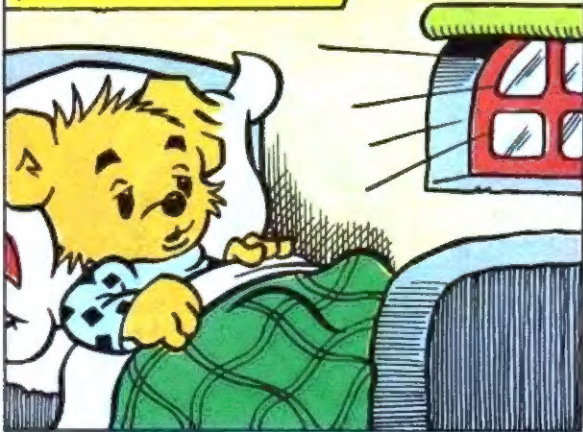
Goed werk, jongens.
Hier is een stuiver beloning.



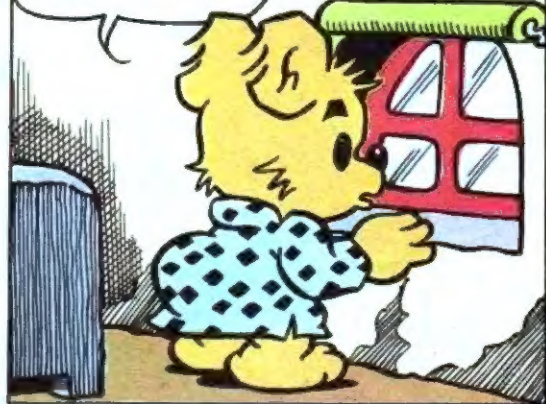
Maar... we hebben NIETS gedaan!



DE VOLGENDE OCHTEND WORDT BAMSE WAK-
KER DOOR HEVIG GEHINNIK.



Het lijken wel een heleboel
paarden, maar ik kan niets
zien.



Iemand heeft de staldeur
ingetrapt!



En de omheining ook!

PLEUN IS VERDWENEN !



Ik weet 't niet.

Nonsens!
Zeg op, of ik schop
je de lucht
in.

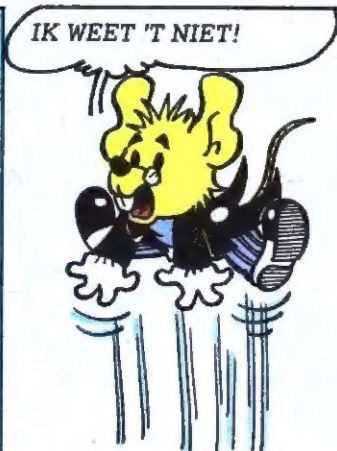


Als je de waarheid vertelt, zal ik je
opvangen als je naar beneden
komt.

Ik weet
't niet!



IK WEET 'T NIET!



IK WEET 'T
NIET !!!



Je wilt 't niet zeggen?
Nou, dan...



... vang ik je toch
maar op.



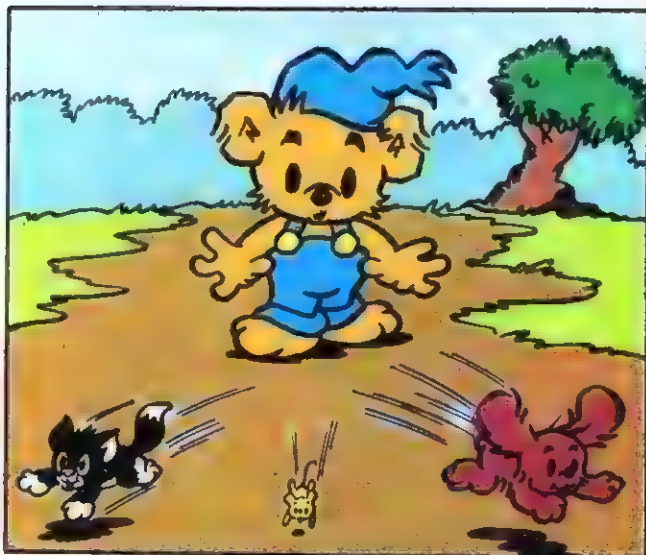
Ik zal geen
appelmoes van
je maken.

Toch raar
dat hij
niets wou
zeggen.





Zouden jullie zijn spoor
kunnen
ruiken?



O foei, dat ziet er vermoeiend uit. Ik ga er
maar bij zitten. Dat moet ook
gebeuren.



...KWAMEN OP EEN PLEK

Hoe kan hij
nou drie sporen
achterlaten?



Hij was niet alleen!
Kijk maar!





ALS PLEUN HEN ZIET, KOMT HIJ HEN VROLIJK BEGROETEN.



Maar nou krijgen we nooit
genoeg geld voor de
kleuterschool.

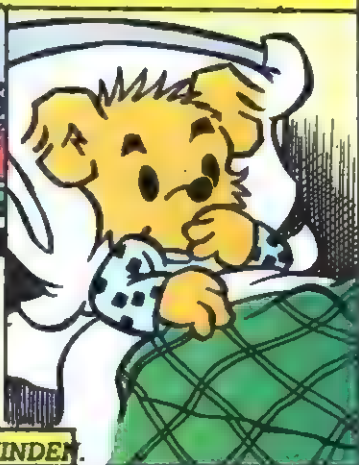
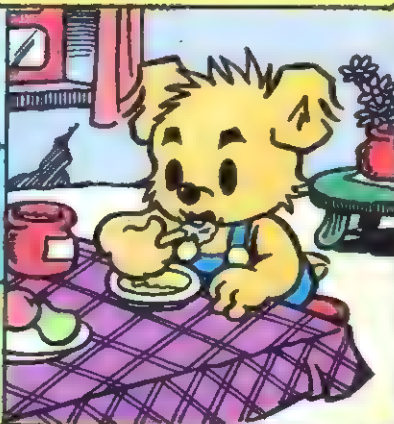
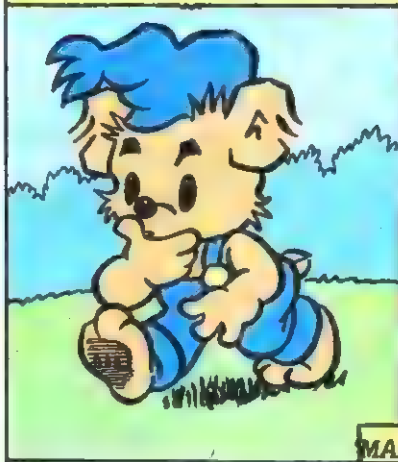
Jammer!

Haha! Wat een prachtig
cadeau! Als die ouwe niet
kan betalen, is het gebouw van
mij!

En betalen kan
hij zeker niet!



DAGENLANG LOOPT BAMSE TE PIEKEREN HOE HIJ GELD BIJ ELKAAR KAN KRIJGEN.



MAAR HIJ KAN GEEN OPLOSSING VINDEN.

Vandaag zouden we die
wedstrijd hebben.

zucht.



OPEENS WORDT BAMSE OP
Z'N BUIK IN HET GRAS
GEDUWD.

Wat betekent
dat
nou?



OOO! JIJ!?

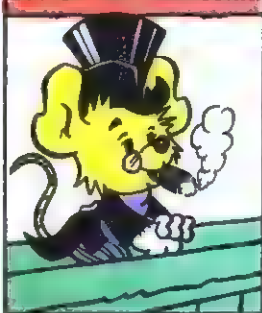




PLEUN KNIKT.



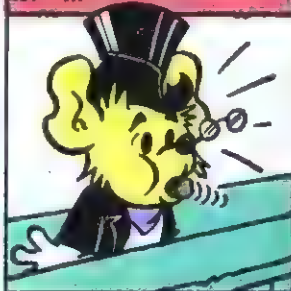
KRELIS VELDMUIS
ZIT OP DE TRIBUNE.



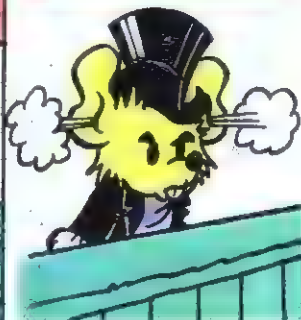
...MET EEN DIKKE
SIGAAR...



...MAAR PLOTSELING
SLIKT HIJ Z'N SIGAAR
IN ...



...VAN DE SCHRIK!



HIJ ZIET BAMSE OP DE RUG
VAN PLEUN BINNENKOMEN.



Dat is een goed begin!



Je kunt nog steeds
prachtig springen!



En je kunt ook nog
winnen!





**MET 'T GELD DAT
HIJ GEWONNEN
HEEFT GAAT
BAMSE NAAR
KRELIS VELDMUIS**





De golven waren hoger dan een torenflat en de haaien kwamen steeds dichterbij!

MAAR WAT GEBEURD ER VERDER MET PLEUN 'T PAARD? KOMT HIJ NOOIT MEER TERUG? JAWEL HOOR, HIJ ZAL ZIJN VRIENDJES GAAN VERRASSEN, IN HET VOLGENDE BLAD.

dopman's super ski~was

OP EEN DAG KLOPT EEN
VAN DE WOLVEN BIJ
DOPMAN AAN.



Wat komt daar nou voor een raar ding
door de deur?



Het lijkt wel of dat ding
naar me kijkt!



HELP!



Ontvang jij je gasten altijd zo?



Nee, ik bekijk ze eerst door de deurtv. Je moet tegenwoordig voorzichtig zijn. Wat wil je?

M-m-moet ik zo blijven hangen als we praten?



Welnee, je mag ook...

...andersom blijven hangen.



Zeg op, wat wil je? Ik heb wel iets beters te doen dan tegen jou aankijken.

Ik wil graag een uitvinding bestellen. Je moet een speciale was maken die de snelheid van de skies verhoogt tot 300 kilometer per uur.

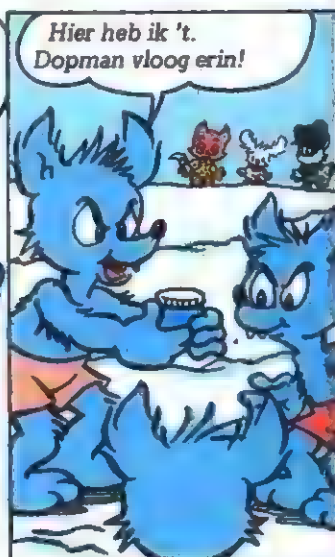


Dat is meer dan dom: dat is OERDOM. Maar goed, zoals je wilt.



Alsjeblieft. Dat kost je vijftig gulden, en de gevolgen zijn voor jou.





Alsjeblieft. Een pot Extra-Super-Was. Gratis.
Maar de gevolgen zijn voor jullie.



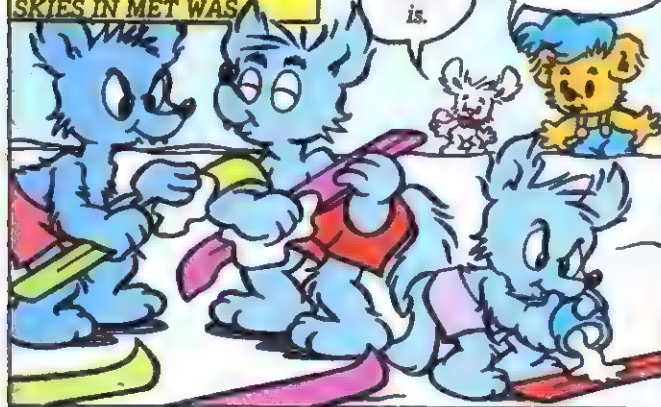
Die dommerikken kunnen
hun hoofd niet
gebruiken.



DE DAG VAN DE SKI-
WEDSTRIJD IS AANGE-
BROKEN. GNIFFELEND
SMEREN DE WOLVEN DE
SKIES IN MET WAS

Ze weten lek-
ker niet dat
onze was nog
beter
is.

Wat zullen
ze verbaasd
opkijken!



MAAR DAN KOMT DE GROOTSTE
VERRASSING...

Dopman doet ook
mee!



Wat voor
was
zou hij
gebruiken?

Een soort torpedo-
was, denk ik!



DOPMAN IS 'T EERST AAN DE BEURT, EN ALS HIJ DE
HELLING AFGAAT GAAT ER EEN GOLF VAN VERBAZING
DOOR HEN...

Ooh!

Moet je
dat zien!

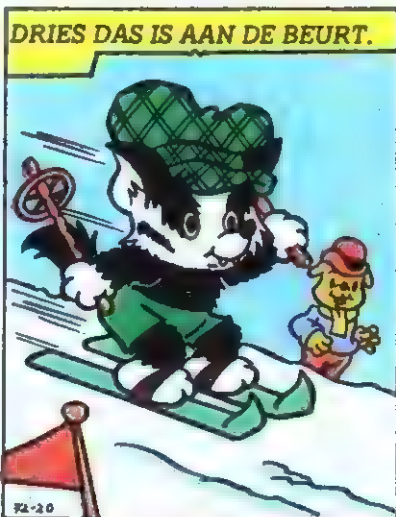
Hij zorgt altijd voor een
verrassing!



OP Z'N DOOIE GEMAK GLIJDT DOPMAN DE HELLING AF.



IEDEREEN LACHT ALS ZE DOPMAN'S TIJD HOREN



EVENALS DE VOLGENDE WOLF.



EN BAMSE? HIJ KAN ALTIJD GOED SKIEEN.



HET GAAT EEN TIJDJE GOED

Met deze snelheid kan ik geen bochten nemen.



BAMSE VERLIEST ZIJN SKIES. ZE GAAN DOOR DE FINISH, MAAR ZONDER BAMSE. DIE LIGT IN DE SNEEUW



ALLEEN DOPMAN WEEET DE FINISH TE HALEN.

Zoals ik al dacht: NIEMAND kan met zo'n snelheid een goede slalom rijden. Zelfs de beste skieër niet.



Waarom heb je dat niet eerder gezegd?

Je moet je eigen hoofd gebruiken - af en toe!

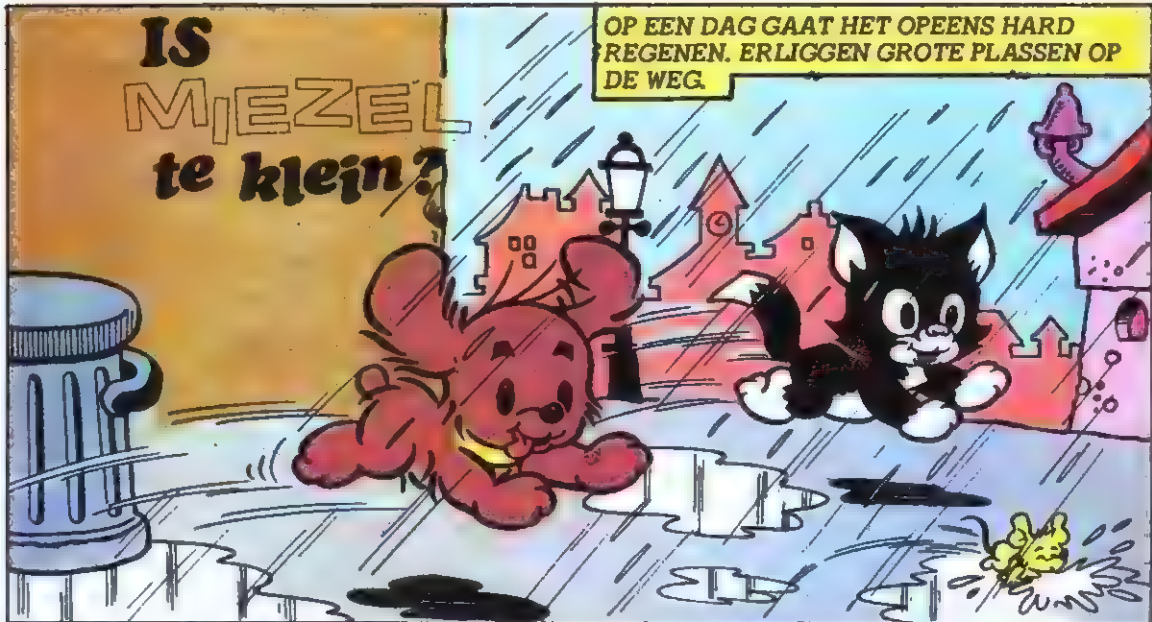


EN OMDAT DOPMAN GEWONNEN HEEFT KRIJGT HIJ ALLE PRIJZEN.



**IS
MIEZEL
te klein?**

OP EEN DAG GAAT HET OPEENS HARD
REGENEN. ERLIGGEN GROTE PLASSEN OP
DE WEG.



HET IS WEER DROOG EN ZE LO-
PEN DOOR...



Gauw! Bulldog Buster
komt ons achterna!

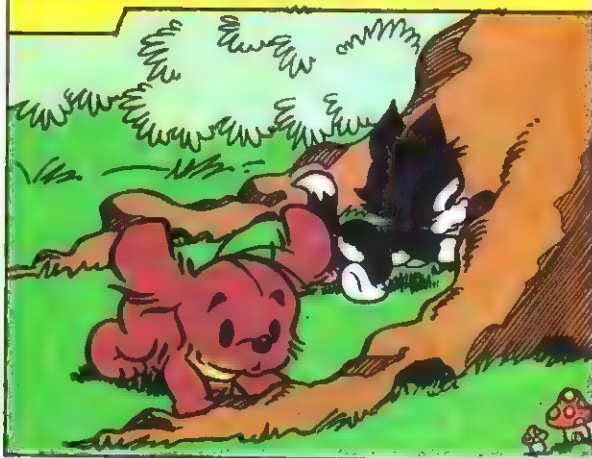


We moeten
ons verstoppen
onder die
boom!

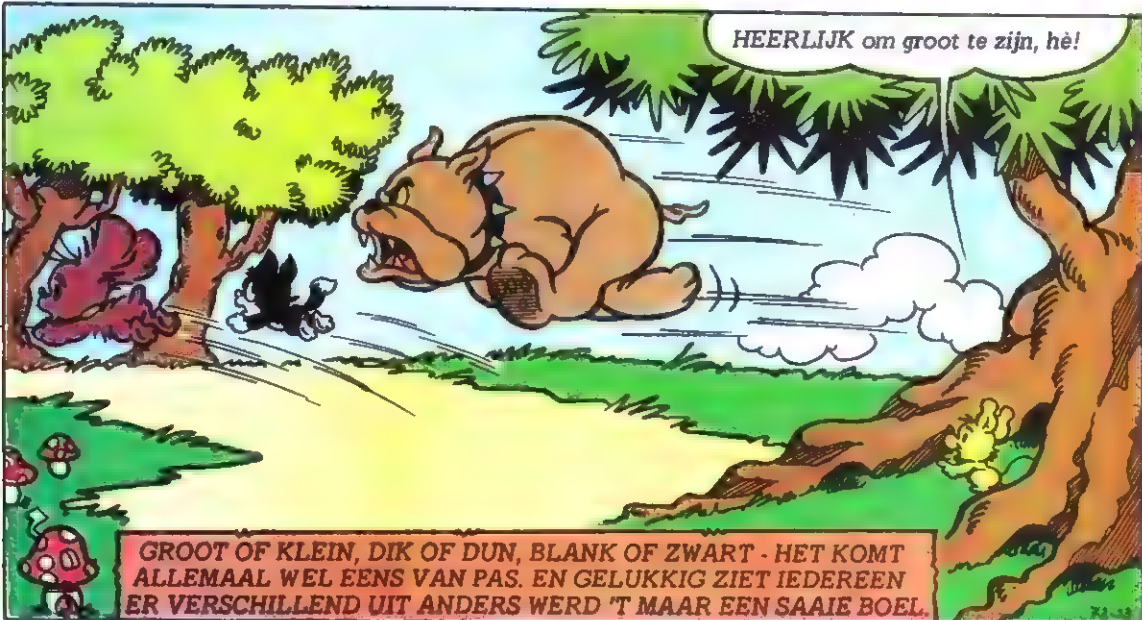
MIEZEL IS METEEN TUSSEN
DE WORTELS VERDWENEN!



MAAR DUFFIE EN POEK ZIJN TE GROOT.



HEERLIJK om groot te zijn, hè!



GROOT OF KLEIN, DIK OF DUN, BLANK OF ZWART - HET KOMT
ALLEMAAL WEL EENS VAN PAS. EN GELUKKIG ZIET IEDEREEN
ER VERSCHILLENDE UIT ANDERS WERD 'T MAAR EEN SAAIE BOEL.

BAMSE en de VLIEGENDE SCHOTELS

Hallo, Bromelia!

Dag Bamse. Heb je een fototoestel gekocht?



Ja. Ik ga het uitproberen. Ik wou iets leuks fotograferen.

Wat bijvoorbeeld?

Jou.

Wat aardig van je.



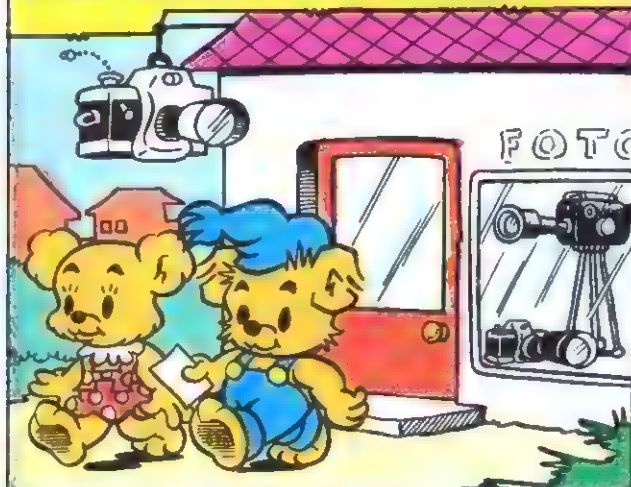
Hola! Hij nam een foto nog voor ik het toestel kon afstellen.



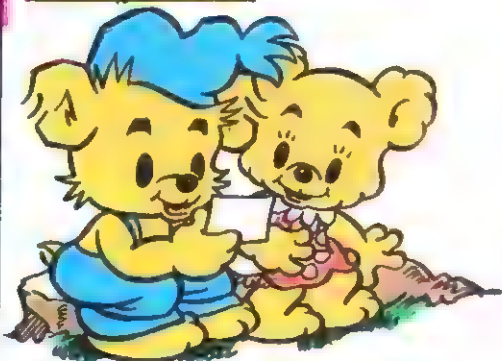
73-24



NA EEN WEEK GAAN ZE DE FOTO'S HALEN.



ZE GAAN OP EEN BOOMSTRONK ZIT-
TEN EN KIJKEN.



Haha, dit is de eerste foto.

Kijk dat ben
jij.

Ik geloof dat je het
nog moet leren.



Maar deze is goed. Je bent bijna
even mooi als in
't echt.

Gekkerd!



Maar wie heeft
deze foto van ons
genomen?
Wat
vreemd
hè?

En wat
vliegt
daar in
de
lucht?



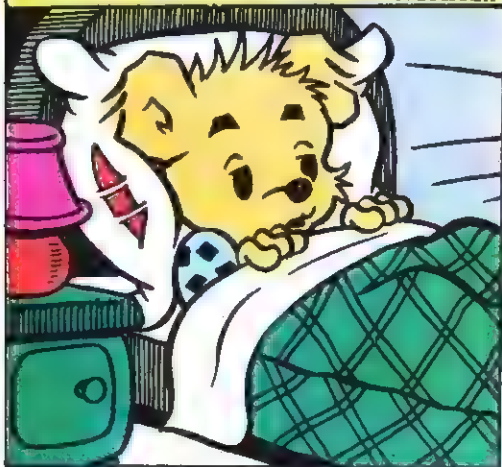
Een soort vliegen-
de schotel!



Ja, en er zit
iemand in!

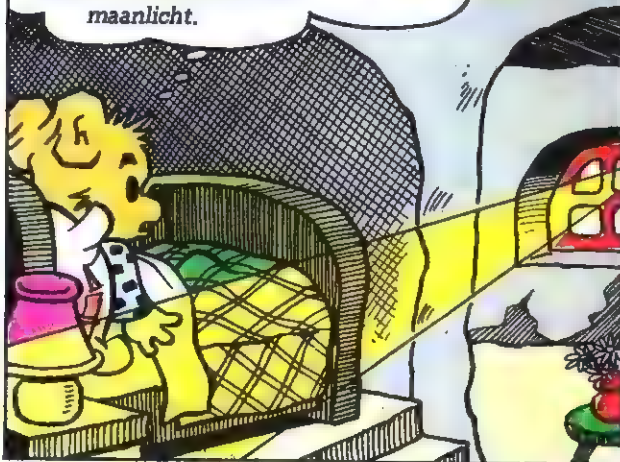


MIDDEN IN DE NACHT SCHRIKT BAMSE
WAKKER OMDAT DE DEUR OPENGAAT..



...EN EEN FEL LICHT BINNEN SCHIJNT.

Dat licht is feller dan het
maanlicht.



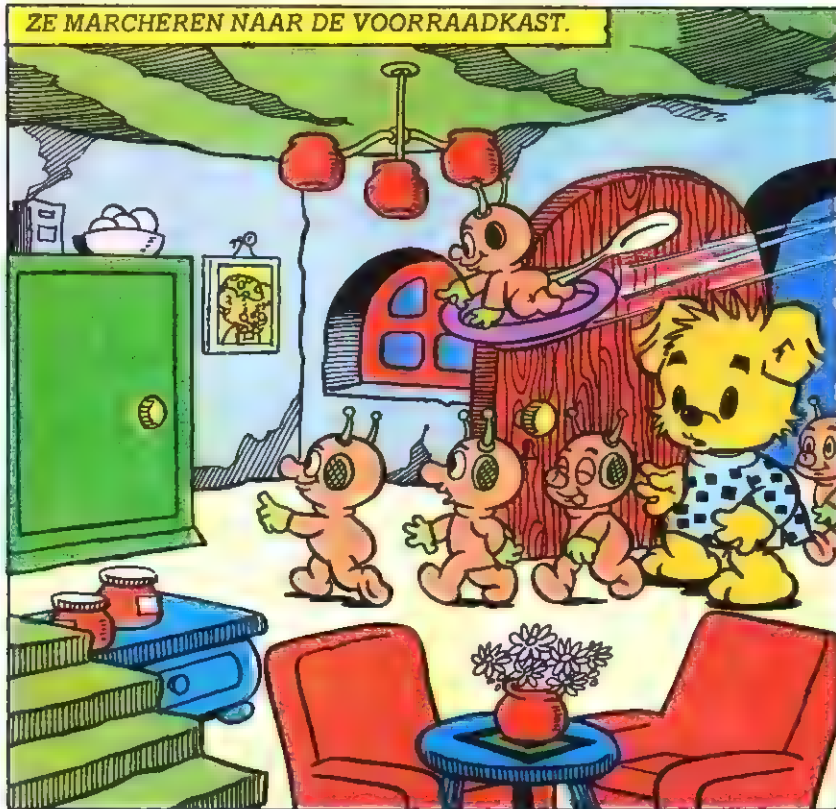
ALLE WEZELS! VLIENDE SCHOTELTJES! VLIENDE KOPJES! VLIENDE
THEEPOTTEN! EEN HEEL VLIEND THEESERVIES!



IN HET VLIEGENDE THEESERVIES ZITTEN KLEINE MANNETJES. VERBAASD KIJKT BAMSE TOE HOE ZE LANDEN EN UITSTAPPEN.



ZE MARCHEREN NAAR DE VOORRAADKAST.



Ze hebben zeker
honger.

Ik zal ze iets te eten
geven.

Maar wat zouden
ze lusten?



O nee! DAT
Alsjeblift niet!



Mijn donder-honing!

AFBLIJVEN!!!



EEN VAN DE MANNETJES DRAAIT ZICH
OM EN RICHT EEN LEPELTJE OP BAMSE.

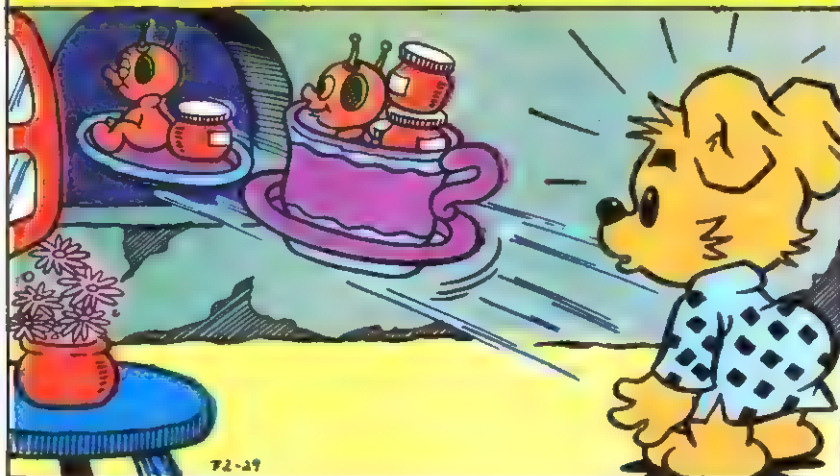


UIT HET LEPELTJE KOMT EEN FELLE STRAAL

Ik... Ik kan me niet meer bewegen!



MACHTELOOS MOET BAMSE TOEZIEN HOE DIE VREEMDE MANNE
TJES UIT 'T RAAM VERDWIJNEN... MET DE DONDER-HONING.



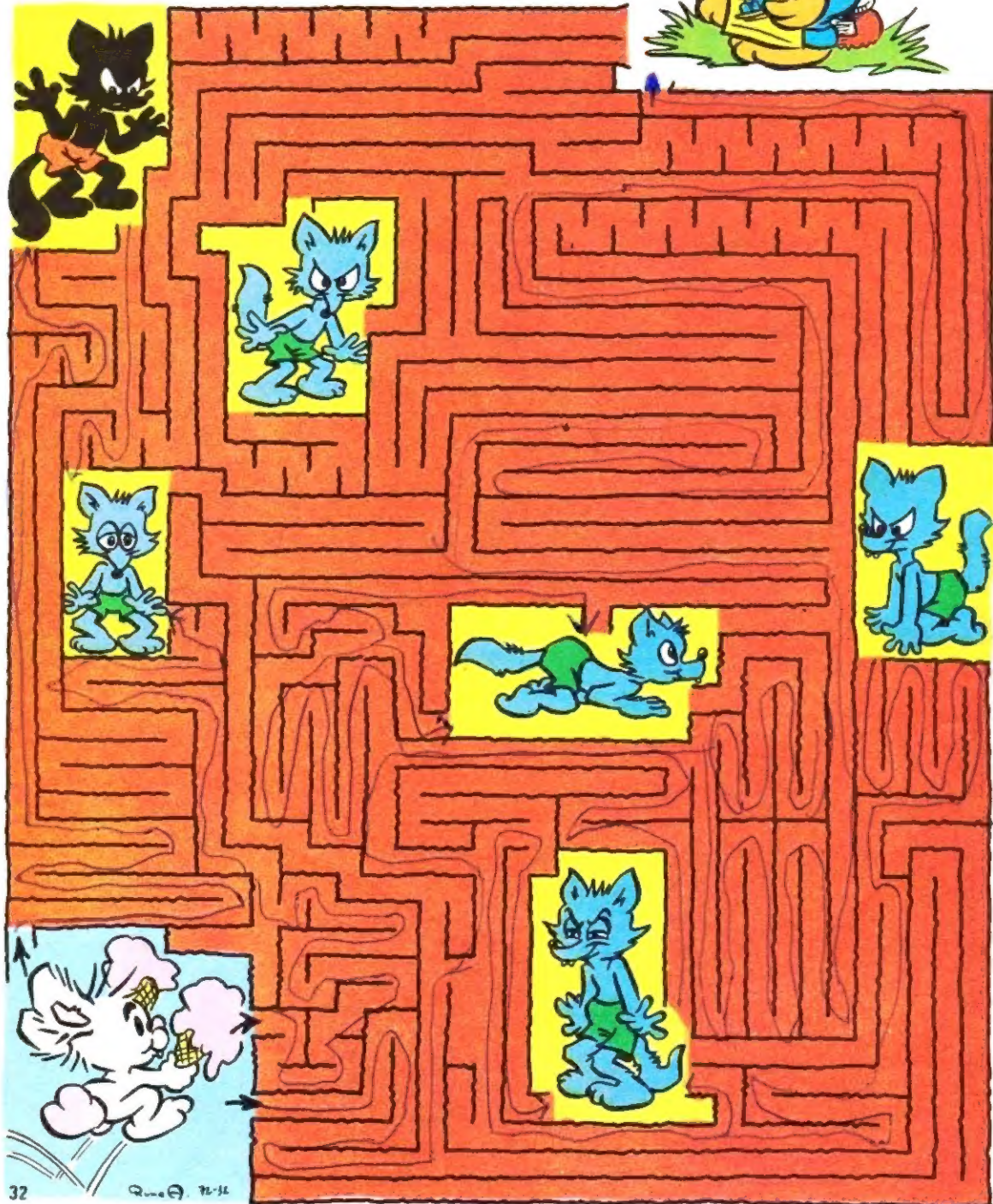
EN ALS ZE
WEG ZIJN,
WORDT
HET
WEER
PIKKEDONKER.





hoe kan flapper voorbij de WOLVEN komen?

HIJ HEEFT EEN IJSJE GEKOCHT VOOR BAMSE, MAAR DE WOLFJES LIGGEN OP DE LOER OM HEM TE PAKKEN TE NEMEN. TOCH IS ER EEN WEG OM VEILIG LANGS DE WOLFJES TE KOMEN. WELKE?



IN HET VOLGENDE NUMMER:

PLEUN 't Paard komt terug!



prijsvraag met heel veel PRIJZEN

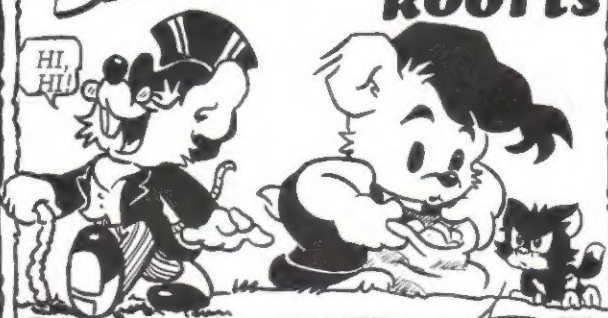
DAT IS EVEN FANTASTISCH!

IK KAN HAAST NIET WACHTEN!

Ja,
geweldig, hè. Geweldig.



BAMSE en de goudkoorts



Die gemene Krelis heeft onze Bamse te pakken!

WAT VOOR PRIJZEN?

DAT ZEGGEN WE LEKKER NIET!!!

BAMSE en de RINODINO

WEET JE WAT EEN RINODINO IS?
IN HET VOLGENDE NUMMER
KUN JE ER ALLES OVER LEZEN.
IEDEREEN IS BANG VOOR HEM,
DUS HET MOET WEL EEN HEEL
GEMEEN BEEST ZIJN.

MAAR WIE WEET ... MISSCHIEN VALT 'T MEE...



SPEL



JE KUNT DIT SPEL SPELEN MET KNOPEN.
DE SPELER DIE OP EEN POTJE KOMT TE
STAAN MAG NOG EEN KEER
GOOIEN.

EN DE SPELER DIE OP EEN STER
TERECHTKOMT, MOET BIJ
ZIJN VOLGENDE BEURT
DE PIJLEN VOLGEN.

